SKÝRSLA SPRETTHÓPS KSÍ OG ÍTF

Framtíðarfyrirkomulag Bestu deildar karla

Mat á styrkleikum og veikleikum núverandi fyrirkomulags, áhrifum fjölgunar í 14 lið og framtíð úrslitakeppninnar

Til stjórnar KSÍ

Stjórnarfundur 19. nóvember 2026

Lokaútgáfa · 18. nóvember 2026

Efnisyfirlit

1. Inngangur: hlutverk spretthópsins 4
1.1 Tilefni og skipan 4
1.2 Verkefni hópsins 4
1.3 Leiðarljós 5
1.4 Tímarammi og afmörkun 5
1.5 Uppbygging skýrslunnar 5
2. Samantekt og hugmyndir að næstu skrefum 6
2.1 Helstu niðurstöður 6
2.2 Hugmyndir að næstu skrefum 7
3. Aðferð og gögn 8
3.1 Aðferð 8
3.2 Helstu gögn 8
3.3 Fyrirvarar 8
4. Núverandi fyrirkomulag: styrkleikar og veikleikar 9
4.1 Lýsing 9
4.2 Aðsókn 9
4.3 Styrkleikar 11
4.4 Veikleikar 11
5. Valkostir 12
5.1 A+. Breytingar innan núverandi kerfis 12
6. Áhrifamat eftir greiningarþáttum 13
6.1 Íþróttaleg gæði og samkeppni 13
6.2 Þróun leikmanna 16
6.3 Rekstrarforsendur félaga 18
6.4 Aðsókn, miðlun og markaðsvirði 20
6.5 Þátttaka í Evrópukeppnum 22
6.6 Skipulag keppnistímabils og leikjadagatals 23
6.7 Tengsl við Lengjudeild og aðrar deildir 23
7. Reynsla annarra þjóða 24
7.1 Danmörk 24
7.2 Alþjóðlegur samanburður 24
8. Sjónarmið hagsmunaaðila 26
8.1 Sjónarmið hvers aðila 26
8.2 Kjarninn í sjónarmiðum hagsmunaaðila 26

9. Samanburður valkosta og næstu skref 28
9.1 Samanburður eftir greiningarþáttum 28
9.2 Samanburður við leiðarljós 28
9.3 Hugmyndir að næstu skrefum 29
9.4 Næstu skref og gögn sem vantar 29
9.5 Mat HyperCube á keppnisfyrirkomulagi Bestu deildar karla 30
Viðauki A. Áhrif 14 liða deildar á einstök félög 32
Viðauki B. Dagatal og álag 2027 33
Viðauki C. Ungir leikmenn eftir félögum 34
Viðauki D. Lokaumferðir 2016–2026 eftir tímabilum 35
Viðauki E. Heimildir 36

1. Inngangur: hlutverk spretthópsins

1.1 Tilefni og skipan

Stjórn KSÍ skipaði spretthópinn í samráði við ÍTF til að fara yfir framtíðarfyrirkomulag Bestu deildar karla og leggja fram faglegt mat á mögulegum breytingum á keppnisfyrirkomulagi deildarinnar. Tillaga formanns KSÍ um skipan hópsins var samþykkt á stjórnarfundi KSÍ 17. september 2026.

Í spretthópnum sitja:

- Edvard Börkur Edvardsson, KSÍ, formaður
- Heimir Fannar Gunnlaugsson, ÍTF
- Hjörvar Maronsson
- Kári Árnason
- Ólafur Jóhannesson
- Óskar Hrafn Þorvaldsson
- Rúnar Kristinsson
- Valdimar Svavarsson

Starfsmenn hópsins eru Birkir Sveinsson, sviðsstjóri mótasviðs KSÍ, og Axel Kári Vignisson, lögfræðingur KSÍ.

Tilefnið er umræða innan knattspyrnuhreyfingarinnar um þróun efstu deildar karla. Þar hefur einkum verið spurt hvort fjölga eigi liðum úr 12 í 14 og hvort núverandi úrslitakeppni eigi að haldast óbreytt, taka breytingum eða verða lögð niður. Í skýrslunni merkir úrslitakeppni skiptingu deildarinnar í efri og neðri hluta eftir 22 umferðir, þar sem stigin haldast. Ekki er átt við útsláttarkeppni.

Hópurinn byggir meðal annars á mati starfshóps KSÍ frá febrúar 2026 á breytingunum sem tóku gildi 2022. Sá hópur taldi meginmarkmið breytinganna að mestu hafa náðst en jafnframt tilefni til áframhaldandi umræðu um þróun keppnisfyrirkomulagsins.

1.2 Verkefni hópsins

Samkvæmt erindisbréfinu skal hópurinn:

1. meta styrkleika og veikleika núverandi fyrirkomulags,
2. meta áhrif mögulegrar fjölgunar liða úr 12 í 14,
3. meta kosti og galla þess að halda núverandi úrslitakeppni, breyta henni eða leggja hana niður,
4. greina áhrif mögulegra breytinga á íþróttaleg gæði og samkeppni, þróun leikmanna, rekstrarforsendur félaga, aðsókn, miðlun og markaðsvirði deildarinnar, þátttöku íslenskra félagsliða í Evrópukeppnum, skipulag keppnistímabils og leikjadagatals, og tengsl efstu deildar við Lengjudeild og aðrar deildir,
5. kynna sér reynslu sambærilegra knattspyrnuþjóða,
6. leita sjónarmiða félaga og annarra lykilhagsmunaaðila,
7. leggja fram raunhæfa valkosti ásamt kostum, áskorunum og áhrifamati hvers þeirra.

1.3 Leiðarljós

Við matið eru höfð að leiðarljósi:

- langtímahagsmunir íslenskrar knattspyrnu,
- samkeppnishæfni íslenskra félagsliða,
- gæði keppninnar og þróun leikmanna,
- rekstrarleg sjálfbærni félaga,
- jafnræði og gagnsæi,
- skýrleiki og aðdráttarafl keppninnar fyrir stuðningsfólk, fjölmiðla og samstarfsaðila.

1.4 Tímarammi og afmörkun

Hópurinn skilar skýrslu þessari til stjórnar KSÍ fyrir stjórnarfund 19. nóvember 2026. Formaður hópsins kynnir fyrstu niðurstöður og helstu tillögur á fundi formanna og framkvæmdastjóra aðildarfélaga 21. nóvember 2026. Í framhaldinu ákveður stjórn næstu skref. Hugmyndir hópsins að næstu skrefum, í köflum 2.2 og 9.3, eru tillögur hans á þessu stigi.

Vegna skamms tímaramma er skýrslan faglegt mat og grunnur að ákvörðun. Hún er hvorki endanleg útfærsla né leikjaskrá. Þar sem gögn skortir er það tekið fram og bent á hvað þurfi að kanna nánar.

1.5 Uppbygging skýrslunnar

Skýrslan fylgir verkefnum erindisbréfsins. Í kafla 2 eru helstu niðurstöður og hugmyndir að næstu skrefum dregnar saman. Kafli 3 lýsir aðferð og gögnum. Kafli 4 metur styrkleika og veikleika núverandi fyrirkomulags. Kafli 5 lýsir valkostunum. Kafli 6 greinir áhrif þeirra eftir greiningarþáttum erindisbréfsins. Kaflar 7 og 8 fjalla um reynslu annarra þjóða og sjónarmið hagsmunaaðila. Kafli 9 ber valkostina saman við leiðarljósin og setur fram hugmyndir að næstu skrefum.

2. Samantekt og hugmyndir að næstu skrefum

2.1 Helstu niðurstöður

Núverandi fyrirkomulag hefur skilað hluta markmiða sinna. Leikjum fjölgaði úr 22 í 27 á lið. Efri hlutinn hefur styrkst frá fyrsta árinu, þegar 711 komu á leik, og meðalaðsókn þar hefur verið svipuð síðan: 896–909 á leik árin 2023–2025 og 856 árið 2026. Heildaraðsókn 2026 (134.850) var meiri en 2019 (134.354), en meðalaðsókn á leik (832) var 186 færri. Veikleikarnir eru ójafn fjöldi heimaleikja, takmarkaðir hvatar í neðri hluta og minna svigrúm til frestana fyrir skiptingu. Hermun bendir til að skiptingin hafi ekki fækkað leikjum án keppnisgildis (5,5% í 22 leikja móti, 5,9% í 27 leikja móti). Áhorf hefur aukist: hlutfall landsmanna sem horfa á deildina fór úr 14% árið 2021 í 21% árið 2026, en aukningin kom fram frá 2024 og verður ekki rakin til fyrirkomulagsins eins. Samanburður á síðustu fimm umferðum fyrir og eftir 2022 sýnir að skiptingin hefur hvorki aukið né dregið úr íþróttalegum gæðum lokaumferðanna.

Skiptingin hefur ekki aukið aðsókn á lokahluta mótsins. Að meðaltali 2022–2026 komu 855 áhorfendur á leik í efri hluta, nánast jafnmargir og í fyrri hluta mótsins (847). Í neðri hluta komu hins vegar 540 á leik, um þriðjungi færri. Efri hlutinn hefur verið yfir fyrri hluta mótsins í þrjú ár af fimm, en neðri hlutinn hefur verið undir honum öll árin, mest 56% árið 2022 og 44% árið 2026. Lokahlutinn dregur því meðalaðsókn tímabilsins niður og það styður að neðri hlutinn sé helsti veikleiki fyrirkomulagsins.

Fjórtán liða deild fjölgar leikjum í deildinni en dregur úr keppnisgildi og tekjum á félag. Leikjum fjölgar um 20 (+12,3%) og hvert félag fær jafnmarga heima- og útileiki. Á móti kemur:

- Greiðslur UEFA og ÍTF á félag lækka um 14,3% ef pottarnir haldast óbreyttir. Pottarnir þyrftu að stækka um 1/6 (um 120 m.kr. á ári) til að greiðslur á félag héldust.
- Hlutfall liða án keppnisgildis tveimur umferðum fyrir lok eykst um 6–7 prósentustig.
- Rétthafar (Sýn og Genius) sjá ekki fram á aukið verðmæti réttinda.
- Dómgæsla og eftirlit kosta um 11,0 m.kr. meira á ári samkvæmt KSÍ.
- Samkvæmt hermun til tíu ára færast tekjur frá félögunum sem bera Evrópuárangur Íslands til félaga á mörkum deildanna.

Danir fóru úr 12 í 14 lið og síðan aftur í 12. Fulltrúar dönsku deildarsamtakanna (Divisionsforeningen) lýstu minni áhuga áhorfenda og lægri tilboðum rétthafa í 14 liða kerfinu.

Tólf liða deild án úrslitakeppni er ekki raunhæf í núverandi dagatali. Þreföld umferð (33 leikir) rúmast aðeins með þéttari leikjum eða lengra tímabili og vinnur þannig gegn Evrópumarkmiðinu. Ef farið væri aftur í 22 leiki gengi það gegn markmiðinu um fleiri keppnisleiki.

Lítið hefur verið undir hjá liðum um miðja töflu eftir skiptingu. Frá því skiptingin var tekin upp 2022 hefur ekkert lið sem var í 5. eða 6. sæti við skiptingu náð Evrópusæti (0 af 10). Af 15 liðum sem voru í 7.–9. sæti við skiptingu hefur aðeins eitt fallið, Vestri árið 2025. Lokaumferðirnar hafa því sjaldan breytt stöðu þessara liða gagnvart Evrópusætum og falli. Það styður að hvatar séu takmarkaðir hjá liðum um miðja töflu og að umspil (valkostur A+) gæti aukið vægi lokaumferðanna.

Evrópuárangur skiptir alla deildina máli. Ísland hefur farið úr 52. sæti í 32. sæti á styrkleikalista UEFA frá 2020, en árangurinn hvílir á fáum félögum. Fyrirkomulag sem hlífir Evrópuliðum í júlí og ágúst hefur því vægi fyrir alla deildina.

Fyrirkomulagið hefur lítil áhrif á hlutverk ungra leikmanna. Hlutfall mínútna leikmanna 20 ára og yngri var 11,7% fyrir 2022 og 12,4% eftir, og munurinn er minni en sveiflur milli ára. Mínútuveginn meðalaldur hefur ekki lækkað (26,6 ár fyrir og 26,9 ár eftir). Munur milli félaga er mun meiri en munurinn milli kerfa.

Gögn um rekstur skortir. Samræmd rekstrargögn félaga duga ekki enn til að reikna nettóáhrif.

+20	**−14,3%**	**um 7 af 14**	**32. sæti**
fleiri leikir í deildinni ef liðum fjölgar í 14	lægri greiðslur á félag í 14 liða deild með óbreyttum pottum	lið hefðu ekkert að keppa um tveimur umferðum fyrir lok, á móti um 5 af 12 nú	Íslands á styrkleikalista UEFA eftir 2025/26, upp úr 52. sæti árið 2020

2.2 Hugmyndir að næstu skrefum

Út frá greiningunni í skýrslunni leggur spretthópurinn fram eftirfarandi hugmyndir að næstu skrefum:

1. **Halda 12 liða deild með skiptingu í efri og neðri hluta.** Núverandi fyrirkomulag verði áfram grunnurinn, einnig árið 2027 þegar núgildandi sjónvarpssamningur rennur út.
2. **Bæta núverandi kerfi fyrir tímabilið 2027.** Útfæra og ákveða:
   - fyrirfram ákveðið fyrirkomulag við niðurröðun heimaleikja eftir skiptingu, svo sömu lið fái ekki ítrekað færri heimaleiki,
   - meiri hvata fyrir lið í neðri hluta, til dæmis með breyttu verðlaunafé eftir lokasætum,
   - svigrúm í niðurröðun leikja til að færa deildarleiki Evrópuliða í júlí og ágúst,
   - samtímaleiki í lokaumferðum og skýrari kynningu á lokahlutunum.
3. **Skoða umspil nánar.** Meta umspil um sæti í Bestu deild og um síðasta Evrópusætið með tilliti til gildandi reglna, áhrifa á Lengjudeild og fjárhag félaga. Ákvörðun liggi fyrir í síðasta lagi fyrir tímabilið 2028.
4. **Fjölga ekki liðum að svo stöddu.** Fjórtán liða deild komi aftur til skoðunar þegar samið verður um sýningarrétt frá 2028, ef sýnt er fram á að tekjur aukist nægilega til að greiðslur á félag haldist og ef víðtækur stuðningur er meðal félaga.
5. **Skoða ekki þrefalda umferð frekar.** 33 leikja mót rúmast ekki í dagatalinu án þéttari leikja, sem vinnur gegn Evrópumarkmiðinu.
6. **Safna samræmdum gögnum.** KSÍ og ÍTF afli reglulega gagna um rekstur félaga, aðsókn og spiltíma ungra leikmanna, svo hægt sé að meta áhrif fyrirkomulagsins.

3. Aðferð og gögn

3.1 Aðferð

Skýrslan beitir sömu nálgun og starfshópur KSÍ árið 2020: fyrst markmið, svo úrlausnarefni, svo kostir og gallar hvers valkosts og loks mat á því hvaða valkostur samræmist markmiðum og leiðarljósum best. Áhrifamatið í kafla 6 er sett upp eftir þeim sjö greiningarþáttum sem erindisbréfið tilgreinir.

3.2 Helstu gögn

- Skýrsla starfshóps KSÍ um Pepsi Max deild karla, 17. desember 2020.
- Mat starfshóps KSÍ á breytingum á mótafyrirkomulagi Bestu deildar karla, 24. febrúar 2026, þar á meðal aðsókn, sjónvarpsáhorf og meðalaldur.
- Besta deild karla · reiknilíkan 2027 eftir Ívar Örn Ívarsson (https://besta-deild-2027.ivarorn.chatgpt.site/). Þar er fjallað um dagatal, álag, keppnisbaráttu, unga leikmenn (Ungir leikmenn, mínútur og traust), fjárhag, dómara, veður, velli og Evrópuárangur. Ásamt nánari greiningu hans á áhrifum 26 og 27 leikja móts á einstök félög yfir tíu ár (Félög og fyrirkomulag · nánari greining, https://felog-og-fyrirkomulag.ivarorn.chatgpt.site/).
- Vinnuskjöl spretthóps um núverandi kerfi og um kostnað og tekjur 14 liða deildar, 21. og 23. október 2026, ásamt upplýsingum frá KSÍ um dómarakostnað.
- Svör Sýnar (24. október 2026) og Genius Sports (26. október 2026) við fyrirspurnum ÍTF.
- Fundur með fulltrúum dönsku deildarsamtakanna (Divisionsforeningen), 6. nóvember 2026.
- Leagues Competition Dashboard 2026 frá World Leagues Association og European Leagues, um keppnisfyrirkomulag 60 deilda.
- Árleg könnun á áhorfi landsmanna á Bestu deildina 2021–2026.
- Aðsókn á Bestu deild karla 2016–2026, með skiptingu eftir hluta mótsins frá 2022 (töflureiknisskjalið *Besta_deild_karla_attendance_2016-2026*).
- Samanburður á síðustu fimm umferðum Íslandsmótsins 2016–2026 (töflureiknisskjalið *Besta Deildin Format comparison*), byggður á úrslitum og stöðutöflum af worldfootball.net.

3.3 Fyrirvarar

- Fjárhæðir í reiknilíkani (480 m.kr. samstöðupottur UEFA, 252 m.kr. réttindapottur ÍTF, 125.000 kr. dómaraþóknun á leik) eru námunduð viðmið, ekki staðfestar greiðslur 2027. Tímabilið 2027/28 er nýtt samningstímabil UEFA.
- Dagatalsdæmin nota fjögur hugsuð Evrópulið (A–D) með fastri Evrópu- og bikargöngu og 72 klst. lágmarksbili. Þau miða við að mótið hefjist 11. apríl, en keppnistímabilið getur hafist 1. apríl. Ferðatími, vallarhæfni og frestanir eru ekki reiknuð.
- Hermun á keppnisbaráttu er sýnd í þremur styrkleikasviðsmyndum, þar sem líkanið nær ekki alltaf að lýsa hversu jöfn deildin verður.
- Hermun á félögum gerir ekki ráð fyrir að styrkur bregðist við tekjum eða fjárfestingu. Greiðslur eru óafvaxtaðar og án kostnaðar við Evrópuþátttöku, miðasölu og laun.
- Reynslan af 27 leikja mótinu (2022–2026) fellur saman við upphaf Sambandsdeildarinnar (2021) og breytta Evrópuúthlutun. Áhrif fyrirkomulagsins verða ekki einangruð frá þeim.
- Viðhorf hagsmunaaðila eru mikilvæg en staðfesta ekki orsakasamhengi.

4. Núverandi fyrirkomulag: styrkleikar og veikleikar

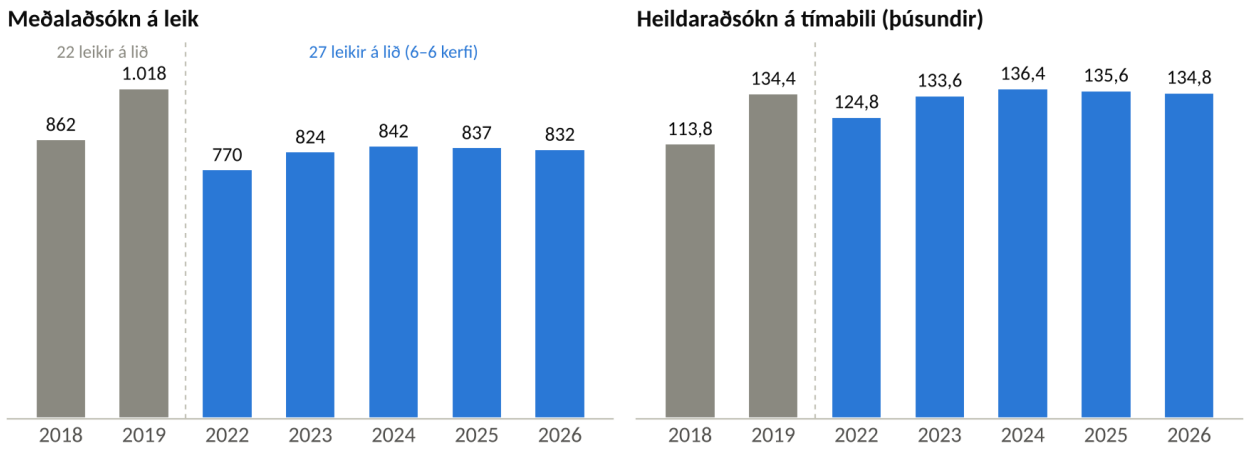
4.1 Lýsing

Frá 2022 leika 12 lið tvöfalda umferð (22 leikir) og síðan einfalda umferð í efri og neðri hluta (5 leikir), samtals 27 leikir á lið og 162 leikir í deildinni. Stigin halda gildi sínu eftir skiptingu. Fyrsti deildarleikur hefur verið 5.–18. apríl og sá síðasti 8.–29. október (2022–2025). Sunnudagar eru algengasti leikdagurinn (42,9% leikja 2022–2026).

Starfshópurinn 2020 vildi fjölga keppnisleikjum, lengja tímabilið, bæta gæði og samkeppnishæfni og auka tekjutækifæri. Hann benti strax á færri frestunarmöguleika, ójafna heimaleikjaskiptingu og þörf á hvötum í neðri hluta. Starfshópurinn 2026 taldi meginstefnuna traustan grunn og lagði áherslu á úrbætur.

4.2 Aðsókn

Ár	Aðsókn alls	Aðsókn á leik	Leikir alls
2018	113.761	862	132
2019	134.354	1.018	132
2022	124.771	770	162
2023	133.553	824	162
2024	136.405	842	162
2025	135.646	837	162
2026	134.850	832	162



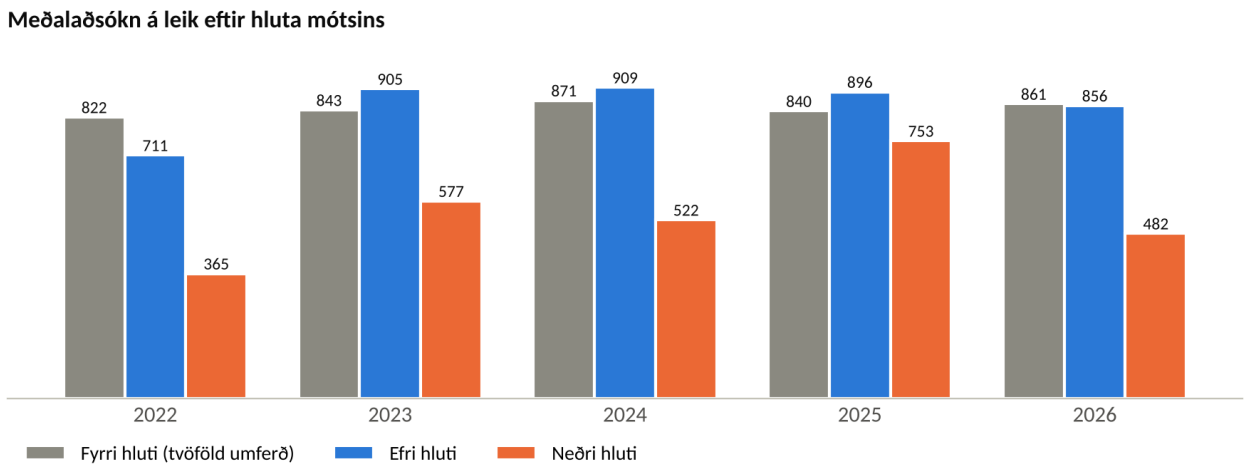
Mynd 1. Aðsókn á Bestu deild karla 2018–2026. Gráir dálkar sýna 22 leikja kerfið, bláir 6–6 kerfið.

Heimild: Skýrsla starfshóps KSÍ 2026, viðauki B (2018–2025); tölur 2026 úr talningu ÍTF

Mesta meðalaðsókn síðasta áratug var árið 2019, þegar 1.018 manns sóttu leiki að meðaltali í efstu deild karla. Síðan þá hefur verið sígandi í heildaraðsókn að deildinni, og meðalaðsókn svipuð. Árið 2026 komu 134.850 áhorfendur á 162 leiki, eða 832 á leik að meðaltali. Það er lítillega minna en 2025 og aðsókn hefur því haldist stöðug, 824–842 á leik, frá 2023. Meðalaðsókn er undir meðaltali áranna 2010–2015 (1.075 á leik). Samsetning liða, markaðssetning, leiktímar og beinar útsendingar takmarka ályktanir um áhrif kerfisins sjálfs.

Aðsókn eftir hluta mótsins. Frá 2022 skiptist mótið í fyrri hluta, sem er tvöföld umferð (132 leikir), og efri og neðri hluta eftir skiptingu (15 leikir hvor). Meðalaðsókn í hverjum hluta:

Ár	Fyrri hluti (tvöföld umferð)	Efri hluti	Neðri hluti	Efri hluti miðað við fyrri hluta	Neðri hluti miðað við fyrri hluta
2022	822	711	365	−14%	−56%
2023	843	905	577	+7%	−32%
2024	871	909	522	+4%	−40%
2025	840	896	753	+7%	−10%
2026	861	856	482	−1%	−44%
Meðaltal	**847**	**855**	**540**	**+1%**	**−36%**



Mynd 2. Meðalaðsókn á leik í fyrri hluta mótsins (tvöfaldri umferð) og í efri og neðri hluta eftir skiptingu, 2022–2026.

Heimild: Besta_deild_karla_attendance_2016-2026; skýrslur nefnda KSÍ og talning ÍTF

Þrennt má lesa úr töflunni:

- *Fyrri hluti mótsins er stöðugur.* Meðalaðsókn hefur verið 822–871 á leik öll árin.
- *Efri hlutinn er á pari við fyrri hluta mótsins.* Hann var undir fyrsta árið og 2026 en 4–7% yfir árin 2023–2025. Skiptingin hefur því ekki skilað varanlega meiri aðsókn á toppleikina.
- *Neðri hlutinn er alltaf undir.* Aðsókn þar hefur verið 10–56% minni en í fyrri hluta mótsins, um þriðjungi minni að meðaltali. Árið 2025 var neðri hlutinn hvað best sóttur (753 á leik). Þá léku meðal annars KR og ÍA í neðri hluta og aðeins sex stig skildu að fimm neðstu liðin fyrir lokaumferðina.

Fyrirvari: Í hvorum hluta eru aðeins 15 leikir á ári og því ræður samsetning liða miklu, til dæmis hvort fjölmenn félög leika í neðri hluta.

4.3 Styrkleikar

- **Fleiri keppnisleikir.** Leikjum á lið fjölgaði úr 22 í 27, sem nýtir betur heilsárssamninga leikmanna og þjálfara.
- **Spenna í efri hluta.** Lokaumferðir efri hluta hafa skapað spennu um titil og Evrópusæti. Aðsókn þar jókst eftir fyrsta árið og er nú svipuð og í fyrri hluta mótsins.
- **Hæstu greiðslur á félag.** Óbreyttir pottar skiptast á 12 félög (um 61 m.kr. á félag í reiknilíkani).
- **Þekkt og algengt fyrirkomulag.** Kerfið hefur gengið í fimm tímabil. Samkvæmt alþjóðlegu mælaborði deildarsamtaka er einhvers konar úrslitakeppni eða skipting í 57% þeirra 60 deilda sem þar eru skoðaðar, og allar átta evrópsku deildirnar með 12 lið skipta deildinni (kafli 7.2).
- **Engin áhrif á aðrar deildir.** Breytingin 2022 snerti ekki fjölda liða í öðrum deildum.
- **Vaxandi áhorf.** Hlutfall landsmanna sem horfa á Bestu deildina hefur aukist úr 14,3% árið 2021 í 21,0% árið 2026 og þeim sem horfa reglulega hefur fjölgað enn hraðar (kafli 6.4).

4.4 Veikleikar

- **Ójafn fjöldi heima- og útileikja.** Lið leika 13 eða 14 heimaleiki eftir stöðu eftir 22 umferðir. Það umbunar árangri en skapar ólíkar keppnis- og tekjuforsendur.
- **Lítil aðsókn í neðri hluta.** Meðalaðsókn í neðri hluta hefur verið 10–56% minni en í fyrri hluta mótsins öll árin frá 2022, um þriðjungi minni að meðaltali (kafli 4.2).
- **Takmarkaðir hvatar í neðri hluta.** Sjöunda sæti er hæsta mögulega lokastaða þar. Lið sem eru örugg um sæti sitt hafa lítið undir í lokin. Af 15 liðum sem voru í 7.–9. sæti við skiptingu 2022–2026 hefur aðeins eitt fallið (kafli 6.1).
- **Leikjum án keppnisgildis fækkaði ekki.** Hlutfall leikja þar sem annað eða bæði lið voru örugg frá falli og án möguleika á Evrópusæti var 5,5% í 22 leikja móti (2008–2021) og 5,9% í 27 leikja móti (2022–2025). Lokaumferðirnar urðu heldur ekki jafnari: hlutfall jafntefla og stórsigra er svipað fyrir og eftir skiptingu (kafli 6.1).
- **Minna svigrúm til frestana.** Ljúka þarf öllum 22 leikjum grunnkeppninnar áður en skipting hefst. Það þrengir að niðurröðun, sérstaklega vegna Evrópuleikja.
- **Lokadagatal liggur seint fyrir.** Andstæðingar og röðun síðustu fimm leikja ráðast eftir fyrri hlutann, sem torveldar skipulag ferðalaga, miðasölu og viðburða.
- **Álag og aðstaða.** Lengra tímabil eykur verkefni félaga, en heildarálag ræðst einnig af Evrópu- og bikarkeppni, dagatali og breidd leikmannahópa.

5. Valkostir

Fjórir valkostir eru bornir saman. Þeir svara spurningum erindisbréfsins um fjölgun liða og um hvort úrslitakeppni eigi að haldast, breytast eða verða lögð niður.

Valkostur	Úrslitakeppni	Lið	Leikir á lið	Heimaleikir á lið	Leikir í deild	Breyting frá núverandi
A. 12 lið, 6–6 skipting (núverandi)	Haldið	12	27	13 eða 14	162	–
A+. 12 lið, 6–6 með breytingum	Breytt	12	27 (+umspil)	13 eða 14, eftir fyrirfram ákveðinni skiptingu	162–164	Umspil, skipting heimaleikja, hvatar
B. 14 lið, tvöföld umferð	Lögð niður	14	26	13	182	+20 leikir, tvö lið bætast við
C. 12 lið, þreföld umferð	Lögð niður	12	33	16 eða 17	198	+36 leikir

Einnig var skoðað að fara aftur í 12 liða deild með tvöfaldri umferð (22 leikir). Sú leið fækkar leikjum á lið um fimm og gengur því gegn markmiðinu um fleiri keppnisleiki. Hún er ekki metin sérstaklega en er notuð sem viðmið í hermun á keppnisbaráttu.

5.1 A+. Breytingar innan núverandi kerfis

Breytingarnar eru sjálfstæðar og má meta hverja fyrir sig eða saman.

Umspil um sæti í Bestu deild. Liðið í 10. sæti mætir liðinu í 3. sæti Lengjudeildar í einum leik, til dæmis á hlutlausum velli. Lið í 11. og 12. sæti falla beint. Níunda sætið yrði síðasta örugga sætið og fleiri lið ættu meira undir í fallbaráttunni. Í Danmörku hefur lið úr næstefstu deild oftar haft betur í sambærilegu umspili.

Umspil um síðasta Evrópusætið. Liðið sem annars fengi síðasta Evrópusætið mætir liðinu í 7. sæti, efsta liði neðri hlutans. Útfærslan ræðst af gildandi reglum og stöðu bikarmeistara. Danir nota þessa leið og þar hefur liðið í 7. sæti unnið þrisvar. Í Danmörku er til umræðu að liðið sem lendir í 3. sæti þurfi ekki að spila úrslitaleik, heldur fari beint í Evrópukeppni. Liðinu í 7. sæti er bætt það upp fjárhagslega.

Skipting heimaleikja. Fyrirfram ákveðin víxlun heimaleikja dregur úr endurteknu ójafnvægi milli liða og tímabila. Hvert lið fær áfram þrjá heimaleiki og tvo útileiki eftir skiptingu eða öfugt.

Hvatar og verðlaunafé. Meiri munur á verðlaunafé milli lokasæta, meðal annars fyrir 3., 4. og 7. sæti. Reikna þarf kostnað og skoða hvaða leikir hefðu fengið aukið vægi á fyrri tímabilum.

Samtímaleikir og kynning. Leikir síðustu tveggja umferða hefjist á sama tíma. Lokahlutarnir verði kynntir sem Titilbarátta og Fallbarátta og leiktímar verði fastir. Meta þarf mönnun dómara, flóðljós og útsendingar.

Verðlaun fyrir umgjörð. Leitað verði til styrktaraðila um verðlaun fyrir bestu umgjörð í lokaumferðunum, með mælikvörðum sem skilgreindir eru fyrir fram.

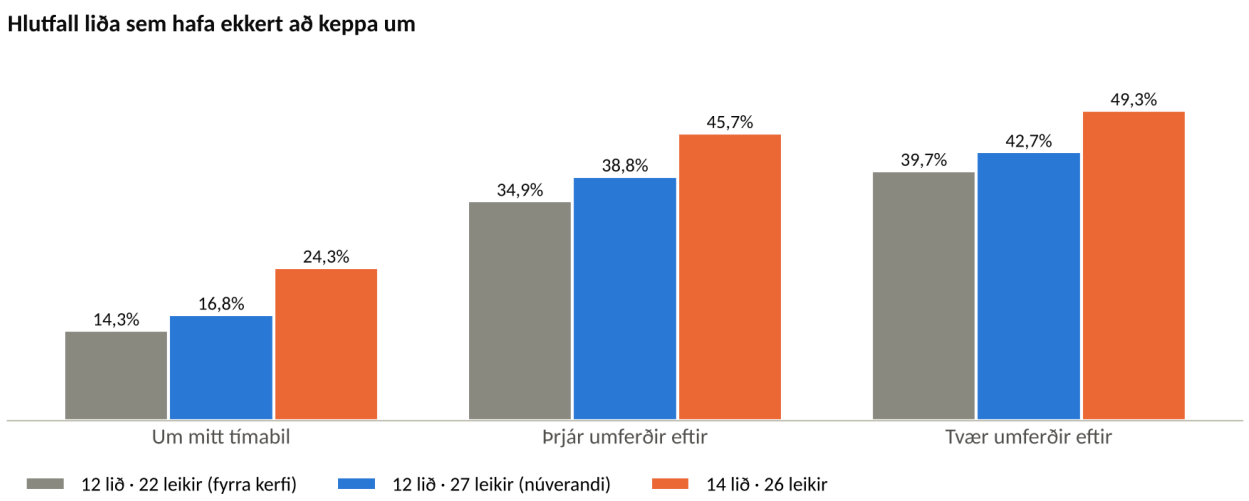
6. Áhrifamat eftir greiningarþáttum

6.1 Íþróttaleg gæði og samkeppni

Mælikvarðinn. Gæði keppninnar eru hér metin út frá því hversu mörg lið hafa enn eitthvað að keppa um þegar líður á tímabilið. Við tiltekinn tímapunkt eru reiknaðar líkur hvers liðs á að enda í fallsæti eða Evrópusæti, miðað við stöðuna og leikina sem eftir eru. Ef hvort tveggja er undir 5% hefur liðið í raun ekkert að keppa um. Mælingin byggir á hermun á keppnisbaráttu í Bestu deild úr reiknilíkani fyrir 2027. Ekki má rugla henni saman við hermunina á áhrifum á einstök félög yfir tíu ár, sem fjallað er um í kafla 6.3.

Niðurstöður. Hlutfall og áætlaður fjöldi liða með ekkert að keppa um (miðmat):

Tímapunktur	12 lið · 22 leikir (fyrra kerfi)	12 lið · 27 leikir (A, núverandi)	14 lið · 26 leikir (B)
Um mitt tímabil	14,3% · um 2 lið	16,8% · um 2 lið	24,3% · um 3–4 lið
Þrjár umferðir eftir	34,9% · um 4 lið	38,8% · um 5 lið	45,7% · um 6 lið
Tvær umferðir eftir	39,7% · um 5 lið	42,7% · um 5 lið	49,3% · um 7 lið



Mynd 3. Hlutfall liða með minna en 5% líkur bæði á falli og Evrópusæti, eftir fyrirkomulagi og tímapunkti (miðmat).

Heimild: Ívar Örn Ívarsson, Besta deild karla · reiknilíkan 2027 (heimild 8)

Hvernig á að lesa töfluna: Þegar tvær umferðir eru eftir hafa að jafnaði um 5 af 12 liðum ekkert að keppa um í núverandi kerfi. Í 14 liða deild yrðu það um 7 af 14, eða nær helmingur deildarinnar.

Styrkleikasviðsmyndir. Mælingin var endurtekin þegar munur á sterkustu og veikustu liðum er minni eða meiri en nú:

Tvær umferðir eftir	12 lið · 22 leikir	12 lið · 27 leikir (A)	14 lið · 26 leikir (B)
Jafnari deild	35,5%	38,8%	45,9%
Miðmat	39,7%	42,7%	49,3%
Ójafnari deild	42,7%	45,6%	51,9%

Í öllum sviðsmyndum er 14 liða deildin 6–7 prósentustigum lakari en núverandi kerfi.

Hvers vegna er 14 liða deild lakari?

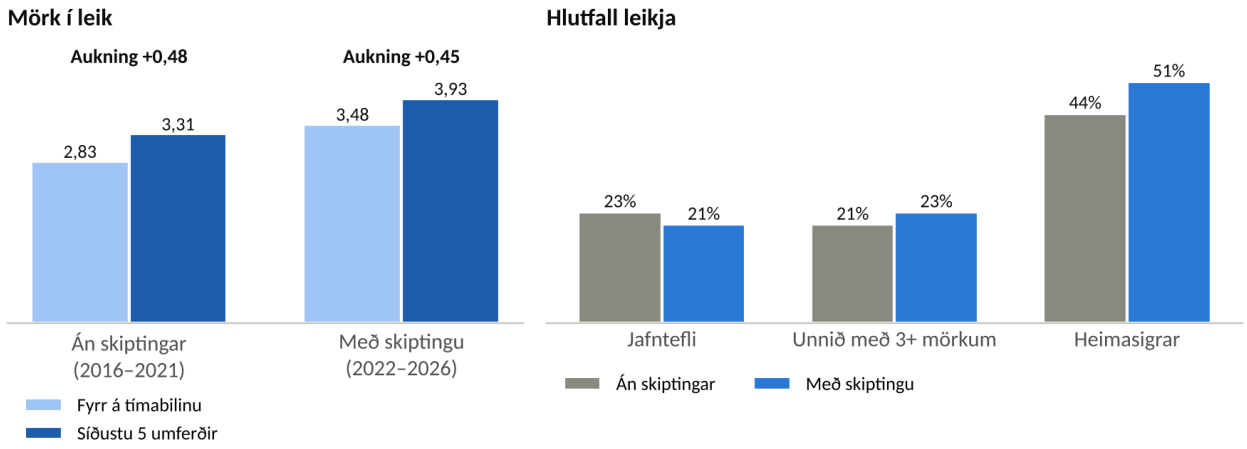
1. *Hlutfall sæta sem skipta máli lækkar.* Þrjú Evrópusæti og tvö fallsæti eru 5 af 12 sætum (41,7%) í 12 liða deild en 5 af 14 (35,7%) í 14 liða deild. Fleiri lið lenda um miðja töflu.
2. *Liðin sem bætast við eru að jafnaði veikari.* Það fjölgar ójöfnum leikjum.

Núverandi kerfi og fyrra kerfi. Á þessum mælikvarða kemur núverandi kerfi ekki betur út en fyrra 22 leikja kerfið (42,7% á móti 39,7% þegar tvær umferðir eru eftir). Sögulegu gögnin eru á sama veg: hlutfall leikja þar sem annað eða bæði lið höfðu ekkert að keppa um var 5,5% árin 2008–2021 og 5,9% árin 2022–2025. Munurinn er lítill og ekki er hægt að fullyrða að hann sé marktækur. Það sem gögnin sýna er að skiptingin hefur ekki fækkað slíkum leikjum, eins og starfshópurinn 2020 gerði ráð fyrir.

Takmörk. Líkanið lýsir ekki alltaf rétt hversu jöfn deildin verður: 4 af 9 prófunarmælingum 2023–2025 lentu utan væntanlegs bils. Niðurstaðan um mun á 12 og 14 liðum heldur þó í öllum þremur sviðsmyndum. Fjöldi hermdra tímabila þarf staðfestingar frá höfundi líkansins.

Reynslan af lokaumferðunum 2016–2026. Til að meta íþróttaleg gæði út frá raunverulegum leikjum voru síðustu fimm umferðir Íslandsmótsins bornar saman fyrir og eftir að skiptingin var tekin upp. Án skiptingar eru notaðar umferðir 18–22 tímabilin 2016–2019 og 2021 (2020 er undanskilið vegna COVID-19). Með skiptingu eru notaðar umferðir 23–27 tímabilin 2022–2026. Í hvoru kerfi eru 150 leikir.

Síðustu fimm umferðir	Án skiptingar	Með skiptingu	Munur
Mörk í leik fyrr á tímabilinu	2,83	3,48	+0,65
Mörk í leik í síðustu fimm umferðum	3,31	3,93	+0,63
Aukning marka undir lok tímabils	**+0,48**	**+0,45**	**−0,03**
Heimasigrar	44%	51%	+7 prósentustig
Jafntefli	23%	21%	−3 prósentustig
Leikir unnir með 3 mörkum eða meira	21%	23%	+3 prósentustig
Leikir unnir með 3+ mörkum í lokaumferðinni	40%	37%	−3 prósentustig



Mynd 4. Síðustu fimm umferðir Íslandsmótsins fyrir og eftir skiptingu (150 leikir í hvoru kerfi). Vinstri: mörk í leik. Hægri: úrslit og stórsigrar.

Heimild: Besta Deildin Format comparison, byggt á worldfootball.net

Niðurstaða. Á þessum mælikvörðum er enginn mælanlegur munur á íþróttalegum gæðum lokaumferðanna fyrir og eftir skiptingu. Allur munur er innan eðlilegra sveiflna og stenst ekki marktektarpróf. Í báðum kerfum fjölgar mörkum um hálft mark í leik undir lok tímabils og lokaumferðin hefur flesta ójafna leiki. Skiptingin hefur því hvorki dregið úr gæðum leikjanna né skilað jafnari leikjum, þótt lið mæti jafnsterkari mótherjum eftir skiptingu. Þetta er í samræmi við niðurstöðuna hér að framan um að skiptingin hafi ekki fækkað leikjum án keppnisgildis. Tölur fyrir hvert tímabil eru í viðauka D.

Þrennt þarf að hafa í huga við túlkun:

- *Úrtökin eru lítil.* 150 leikir í hvoru kerfi duga ekki til að greina lítinn mun.
- *Mörkum fjölgaði á öllu tímabilinu frá 2022.* Hærra skor sést frá fyrstu umferð og verður því ekki rakið til skiptingarinnar. Þess vegna er borin saman aukningin undir lokin en ekki markafjöldinn sjálfur.
- *Hlutfall heimasigra er bjagað.* Eftir skiptingu fá betur sett lið fleiri heimaleiki, svo hærra hlutfall heimasigra endurspeglar að hluta styrk liða.

Hvað var undir hjá liðum um miðja töflu? Staðan við skiptingu og lokastaðan 2022–2026 sýna að lið í 5.–9. sæti við skiptingu hafa sjaldan haft Evrópusæti eða fall raunverulega undir í lokaumferðunum:

- Ekkert lið sem var í 5. eða 6. sæti við skiptingu hefur náð Evrópusæti (0 af 10). Þrjú þeirra fóru upp í 4. sæti, en það gaf ekki Evrópusæti: árið 2022 voru Evrópusætin aðeins þrjú og árin 2024 og 2026 fór fjórða sætið til bikarmeistara.
- Af 15 liðum sem voru í 7.–9. sæti við skiptingu hefur aðeins eitt fallið: Vestri árið 2025, sem fór úr 9. sæti í 11. sæti sama ár og liðið varð bikarmeistari.

Tímabil	5.–6. sæti við skiptingu (lokasæti)	7.–9. sæti við skiptingu (lokasæti)
2022	KR (4), Stjarnan (5)	Keflavík (7), Fram (9), ÍBV (8)
2023	FH (5), KR (6)	KA (7), HK (9), Fylkir (8)
2024	Stjarnan (4), FH (6)	Fram (9), KA (7), KR (8)
2025	FH (6), Fram (5)	ÍBV (9), KA (7), Vestri (11, féll)
2026	ÍA (4), Keflavík (6)	Stjarnan (7), Valur (8), FH (9)

Fyrirvari: Tímabilin eru aðeins fimm og fjöldi Evrópusæta hefur breyst. Árið 2022 voru sætin þrjú en fjögur frá 2023, og bikarmeistarar hafa tekið fjórða sætið þrjú síðustu árin. Niðurstaðan bendir þó til að vægi lokaumferðanna fyrir lið um miðja töflu sé lítið, og það styrkir rök fyrir umspili (kafli 5.1).

Áhrif eftir valkostum:

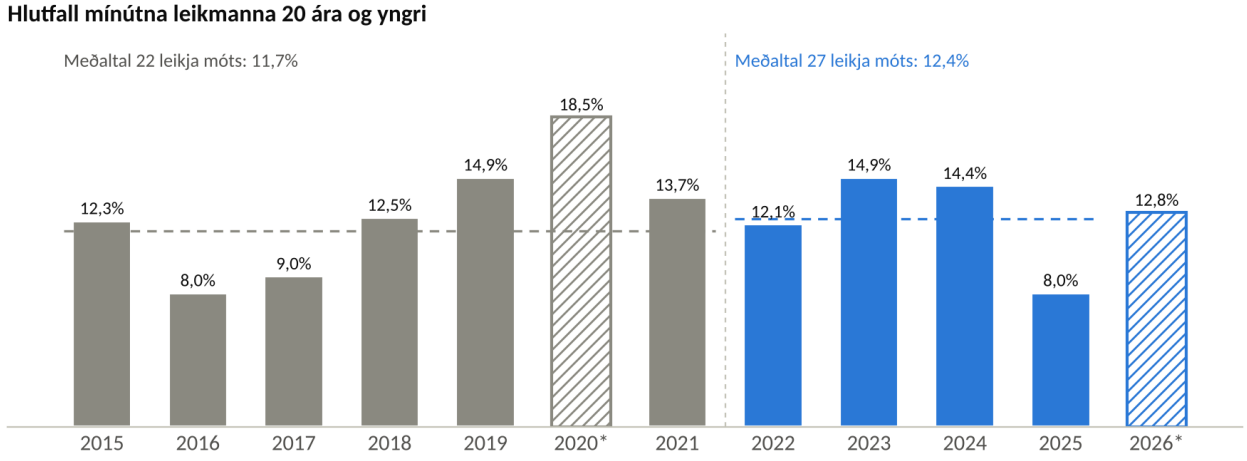
- **A:** Spenna í efri hluta en veikari hvatar í neðri hluta. Gæði leikja í lokaumferðum hafa haldist óbreytt frá fyrra kerfi.
- **A+:** Umspil um Evrópusæti (7. sæti) og um sæti í deildinni (10. sæti) myndi fjölga sætum sem skipta máli úr 5 í 7 og ætti því að fækka liðum með ekkert að keppa um. Áhrifin hafa ekki verið hermd og þarf að prófa þau á úrslitum fyrri ára.
- **B:** Lakast á þessum mælikvarða.
- **C:** Ekki hermt. Öll lið mætast þrisvar og leikjum milli sterkustu liða fjölgar.

6.2 Þróun leikmanna

Kaflinn byggir á greiningu Ívars Arnar á aldri og notkun leikmanna í efstu deild karla frá 2015 (*Ungir leikmenn, mínútur og traust*, heimild 7). Niðurstöður skýrslunnar um unga leikmenn byggja eingöngu á þeim gögnum og eftirfarandi forsendum:

- **Ungir leikmenn** eru 20 ára og yngri. Aldur miðast við leikdag.
- **Meðalaldur** er veginn með leikmínútum, svo leikmaður sem spilar heilan leik vegur meira en sá sem kemur inn í lokin.
- Allir leikmenn eru taldir, þar með taldir markverðir, í öllum leikjum mótsins.
- **Fyrir og eftir:** Tímabilin 2015–2019 og 2021 (22 leikir á lið) eru borin saman við 2022–2025 (27 leikir á lið). Hvert tímabil vegur jafnt.
- 2020 var mótinu ekki lokið og 2026 nær aðeins til skráðra leikja í stöðumynd. Bæði árin eru sýnd en eru ekki í samanburðinum fyrir og eftir.

Ár	Meðalaldur (mínútuveginn)	Hlutfall mínútna 20 ára og yngri	Ungir í byrjunarliði á leik
2015	26,0	12,3%	1,3
2016	26,2	8,0%	0,8
2017	26,7	9,0%	0,9
2018	26,6	12,5%	1,3
2019	27,1	14,9%	1,6
2020 (ólokið)	26,2	18,5%	1,9
2021	27,1	13,7%	1,5
2022	26,9	12,1%	1,3
2023	26,8	14,9%	1,6
2024	26,8	14,4%	1,5
2025	27,1	8,0%	0,9
2026 (stöðumynd)	26,4	12,8%	1,4



Mynd 5. Hlutfall mínútna leikmanna 20 ára og yngri í efstu deild karla 2015–2026. Strikaðir dálkar: 2020 (ólokið mót) og 2026 (stöðumynd), sem eru ekki í samanburði fyrir og eftir. Brotnar línur sýna meðaltal hvors kerfis.

Heimild: Ívar Örn, Ungir leikmenn, mínútur og traust (heimild 7)

Fyrir og eftir 27 leikja mót:

Mælikvarði	Fyrir (6 tímabil)	Eftir (4 tímabil)	Munur
Hlutfall mínútna ungra	11,7%	12,4%	+0,6 prósentustig
Mínútur ungra á hvern leik félags	116,1	122,0	+6,0
Meðalaldur, mínútuveginn	26,6 ár	26,9 ár	+0,3 ár
Ungir í byrjunarliði á leik	1,2	1,3	+0,1
Hlutfall byrjunarliðssæta ungra	11,3%	12,1%	+0,8 prósentustig

Helstu niðurstöður:

- *Hlutverk ungra leikmanna hefur lítið breyst.* Hlutfall mínútna leikmanna 20 ára og yngri fór úr 11,7% í 12,4% og ungum í byrjunarliði fjölgaði úr 1,2 í 1,3 á leik. Sveiflur milli ára eru meiri en munurinn: hlutfallið var 8,0% bæði 2016 og 2025 en 14,9% bæði 2019 og 2023.
- *Meðalaldur hefur ekki lækkað.* Mínútuveginn meðalaldur var 26,6 ár fyrir breytinguna og 26,9 ár eftir hana.
- *Eldri leikmenn hafa fengið stærra hlutverk.* Hlutdeild leikmanna 32 ára og eldri í mínútum fór úr 9–12% árin 2015–2018 í 18–20% árin 2022–2025.
- *Þegar ungir leikmenn spila fá þeir raunverulegt hlutverk.* Árin 2022–2025 komu 88% mínútna þeirra úr leikjum sem þeir byrjuðu.
- *Stefna félaga skiptir mestu.* Munur milli félaga er mun meiri en munurinn milli kerfa. Hlutfall mínútna ungra jókst um 10–16 prósentustig hjá Stjörnunni, HK, KR og FH eftir 2022 en minnkaði um 4–16 prósentustig hjá Breiðabliki, Víkingi R., KA, ÍBV og Keflavík (viðauki C).
- *Leiðin áfram.* Af 460 ungum leikmönnum með íslenskt þjóðerni í úrtakinu hafa 34% farið í félagaskipti erlendis, 13% leikið A-landsleik og 4% leikið að minnsta kosti tíu A-landsleiki.

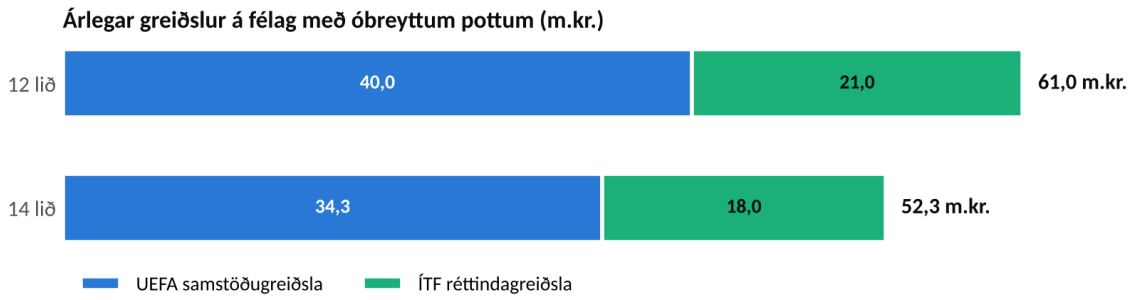
Í greiningunni er sjálfri bent á að breyting eftir 2022 staðfesti ekki ein og sér áhrif fyrirkomulagsins. Fulltrúar dönsku deildarsamtakanna (Divisionsforeningen) töldu sömuleiðis að dönsk gögn sýndu ekki skýr tengsl milli mótafyrirkomulags og spiltíma ungra leikmanna og að starf akademía skipti meira máli.

- **Niðurstaða:** Fjölgun úr 22 í 27 leiki breytti litlu um hlutverk ungra leikmanna. Það gefur lítið tilefni til að ætla að fækkun í 26 leiki (B) eða fjölgun í 33 leiki (C) myndi breyta því að ráði. Hlutverk ungra leikmanna ræðst fyrst og fremst af stefnu félaga og þjálfara.

6.3 Rekstrarforsendur félaga

Sameiginlegar tekjur. Með óbreyttum pottum (480 m.kr. frá UEFA og 252 m.kr. frá ÍTF) breytast greiðslur á félag svona:

Greiðslur á ári, m.kr.	12 lið	14 lið	Breyting
UEFA samstöðugreiðsla á félag	40,0	34,3	−5,7
ÍTF réttindagreiðsla á félag	21,0	18,0	−3,0
Samtals á félag	**61,0**	**52,3**	**−8,7 (−14,3%)**

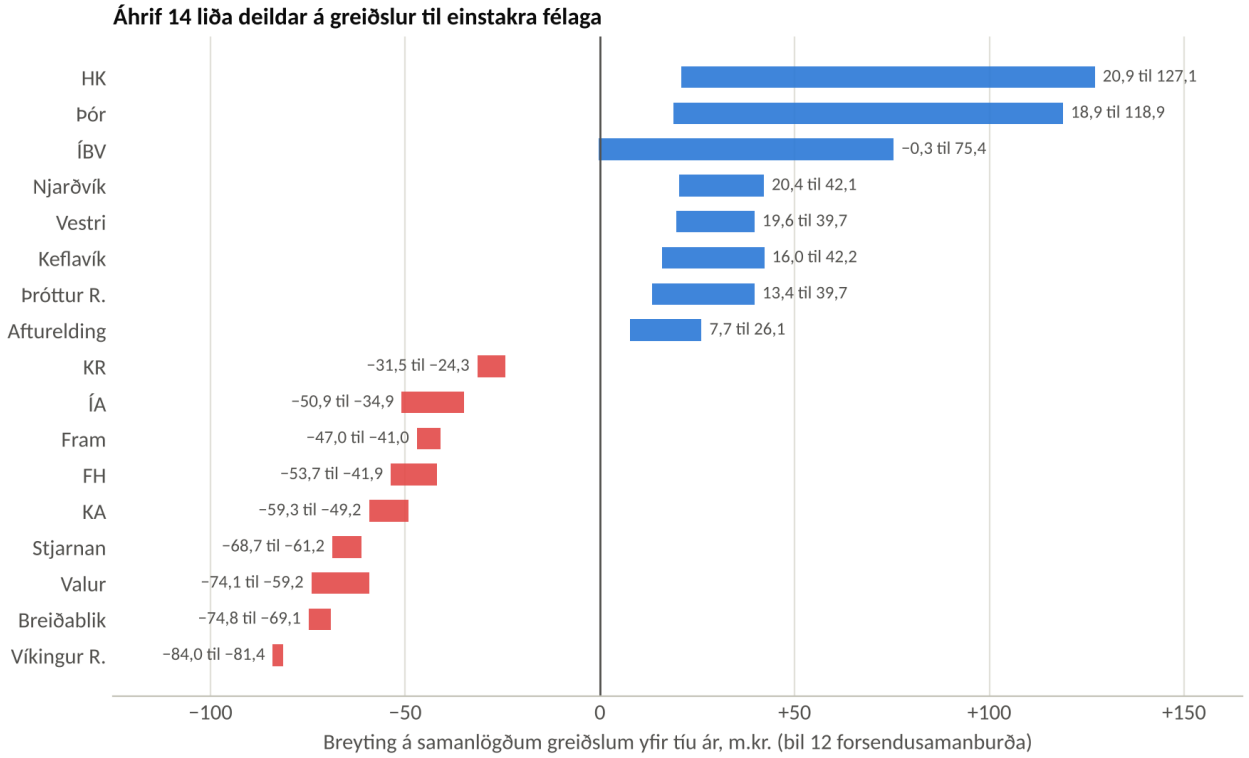


Mynd 6. Árlegar greiðslur UEFA og ÍTF á félag í 12 og 14 liða deild, miðað við óbreytta potta.

Heimild: Ívar Örn Ívarsson, Besta deild karla · reiknilíkan 2027 (heimild 8); námunduð viðmið

Pottarnir þyrftu að stækka um 16,7% til að greiðslur á félag héldust óbreyttar í 14 liða deild.

Áhrif á einstök félög. Hermun yfir tíu ár (heimild 9 og viðauki A) sýnir að öll félög í tveimur efstu deildum fá fleiri ár í Bestu deild í 14 liða kerfi. Níu félög koma hins vegar verr út fjárhagslega í öllum samanburðum: Víkingur R., Breiðablik, Valur, Stjarnan, KA, FH, Fram, ÍA og KR. Ávinningurinn fellur til félaga á mörkum deildanna, svo sem Þórs, ÍBV, HK, Vestra og Njarðvíkur.



Mynd 7. Breyting á samanlögðum greiðslum til félaga yfir tíu ár ef deildin yrði 14 lið. Blátt: félög sem fá hærri greiðslur. Rautt: félög sem fá lægri greiðslur.

Heimild: Ívar Örn Ívarsson, Félög og fyrirkomulag · nánari greining (heimild 9); sjá viðauka A

Kostnaður við 14 liða deild:

Liður	Mat	Staða
Dómgæsla og eftirlit	+11,0 m.kr. á ári (810 → 910 verkefni)	Tala KSÍ
Framkvæmd heimaleikja	t.d. +4,0 m.kr. fyrir deildina (20 × 200 þús. kr.)	Dæmi; fellur á nýju félögin
Ferðalög félaga	20 fleiri útileikir í deildinni	Ræðst af staðsetningu nýju félaganna
Sjónvarpsframleiðsla	20 fleiri útsendingar	Óstaðfest hver ber kostnaðinn
Laun og bónusar	Hækka ekki sjálfkrafa; núverandi félög leika einum leik færra	Ræðst af samningum
Vellir og aðstaða	Möguleg stofnfjárfesting hjá nýjum félögum	Ekki metið

Miðasala. Við óbreytta aðsókn geta tekjur deildarinnar af leikjahaldi aukist um 12,3%. Núverandi félög fá þó engan viðbótarheimaleik og meðalfjöldi heimaleikja á félag lækkar úr 13,5 í 13.

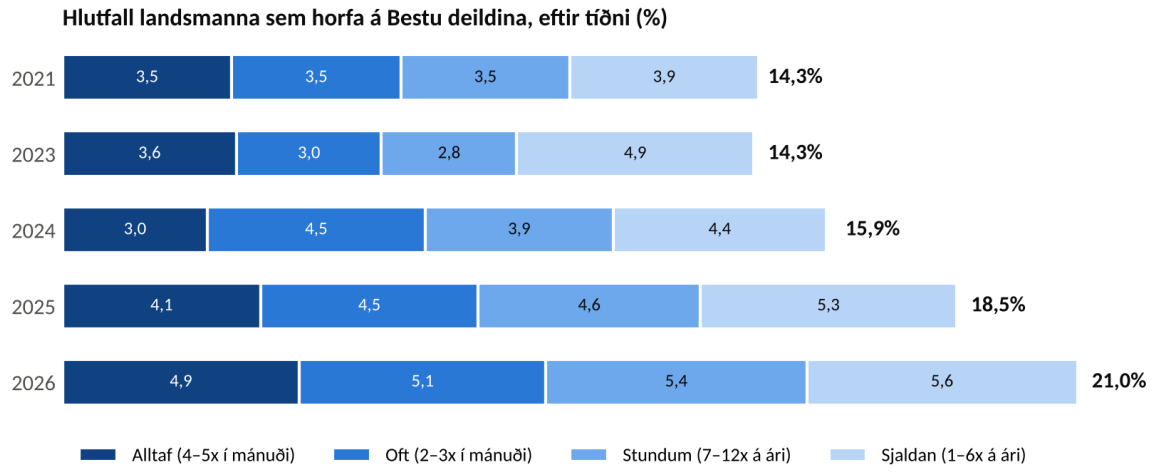
- **A og A+:** Hæstar greiðslur á félag. Umspil kallar á aukakostnað í einstökum leikjum.
- **B:** −14,3% á félag nema pottar stækki. Tilfærsla frá Evrópufélögum til félaga á mörkum.
- **C:** Sömu greiðslur og A og 16–17 heimaleikir, en mestur dómara- og ferðakostnaður.

6.4 Aðsókn, miðlun og markaðsvirði

Gallup-mælingar benda til svipaðs sjónvarpsáhorfs 2023 og 2025 og tímabundinnar aukningar 2024. Leikir sem hófust kl. 17.30–21.00 fengu meira áhorf og áhorfið var mest í upphafi og lok tímabils. Ósamræmi í mældum rásum takmarkar samanburð milli ára.

Könnun á áhorfi. Í árlegri könnun meðal landsmanna 18 ára og eldri (n = 1.113–1.347 á ári) er spurt hversu oft fólk horfi á Bestu deildina. Hlutfall þeirra sem horfa hefur aukist úr 14,3% árið 2021 í 21,0% árið 2026. Þeim sem horfa oft eða alltaf, það er minnst tvisvar í mánuði, hefur fjölgað úr 7,0% í 10,0%. Árið 2026 horfðu 28% karla á deildina og 14% kvenna. Engin mæling var gerð 2022.

Ár	Horfa á Bestu deildina	Þar af oft eða alltaf
2021	14,3%	7,0%
2023	14,3%	6,6%
2024	15,9%	7,5%
2025	18,5%	8,6%
2026	21,0%	10,0%



Mynd 8. Hlutfall landsmanna 18 ára og eldri sem horfa á Bestu deildina, eftir því hve oft. Engin mæling var gerð 2022.

Heimild: Könnun á áhorfi á Bestu deildina 2021–2026 (n = 1.113–1.347 á ári)

Þrennt þarf að hafa í huga við túlkun:

- *Áhorfið jókst innan núverandi kerfis, en ekki strax.* Hlutfallið var óbreytt 2021 og 2023, þ.e. fyrir og eftir breytinguna 2022. Aukningin kemur fram 2024–2026 og fellur saman við markaðsátak, nýtt heiti deildarinnar, beinar útsendingar allra leikja og Evrópuárangur íslenskra félaga. Ekki er hægt að rekja hana til fyrirkomulagsins eins.
- *Könnunin og Gallup mæla ólíka hluti.* Gallup mælir sjónvarpsáhorf á einstakar útsendingar en könnunin mælir hve stór hluti landsmanna segist fylgjast með deildinni, óháð miðli. Niðurstöðurnar þurfa því ekki að stangast á.
- *Vaxandi áhorf styrkir samningsstöðuna.* Deild sem nær til sífellt fleiri landsmanna stendur betur að vígi í viðræðum um nýjan sýningarréttarsamning frá 2028. Það mælir með því að raska ekki fyrirkomulaginu áður en þær viðræður eru til lykta leiddar.

Sýn telur skiptinguna frá 2022 hafa aukið líkurnar á stórum viðureignum í lok tímabils. Fyrirtækið telur líklegt að 14 liða deild dragi úr verðmæti sýningarréttarins vegna aukins framleiðslu- og dreifingarkostnaðar, þar sem tekjur aukist minna en kostnaður. Sýn leggur áherslu á stöðuga leiktíma og samstarf um kynningu.

Genius Sports væntir engrar teljandi verðmætaaukningar í gagna- og veðmálaréttindum við 14 lið og telur að fleiri ójafnir leikir geti dregið úr eftirspurn og vakið áhyggjur af heilindum keppninnar. Genius sér frekar tækifæri í fleiri leikjum á virkum dögum.

Samningsstaða. Sjónvarpssamningurinn gildir til loka árs 2027 og viðræður um næsta samning eru hafnar. ÍTF hefur spurt Genius hvort breytt fyrirkomulag hafi áhrif á núgildandi samning. Vinnuforsenda ÍTF er að hann breytist ekki, en staðfesting liggur ekki fyrir.

- **A og A+:** Rétthafar telja skiptinguna styrkja lokahluta tímabilsins. Samtímaleikir og fastir leiktímar gætu aukið áhuga enn frekar.
- **B:** 20 fleiri leikir en færri stórleikir. Rétthafar sjá ekki aukið verðmæti. Danir fengu lægri tilboð í 14 liða kerfinu.
- **C:** Flestir leikir, en ekki metið af rétthöfum.

6.5 Þátttaka í Evrópukeppnum

Árið 2020 var Ísland í 52. sæti af 55 á styrkleikalista UEFA og átti þrjú Evrópusæti. Eftir tímabilið 2025/26 er Ísland í 32. sæti, á fjögur Evrópusæti og bikarmeistari fer beint í Evrópudeild. Meðaltal árlegra landsstiga var 0,975 árin 2016–2020 en 3,755 árin 2022–2025.

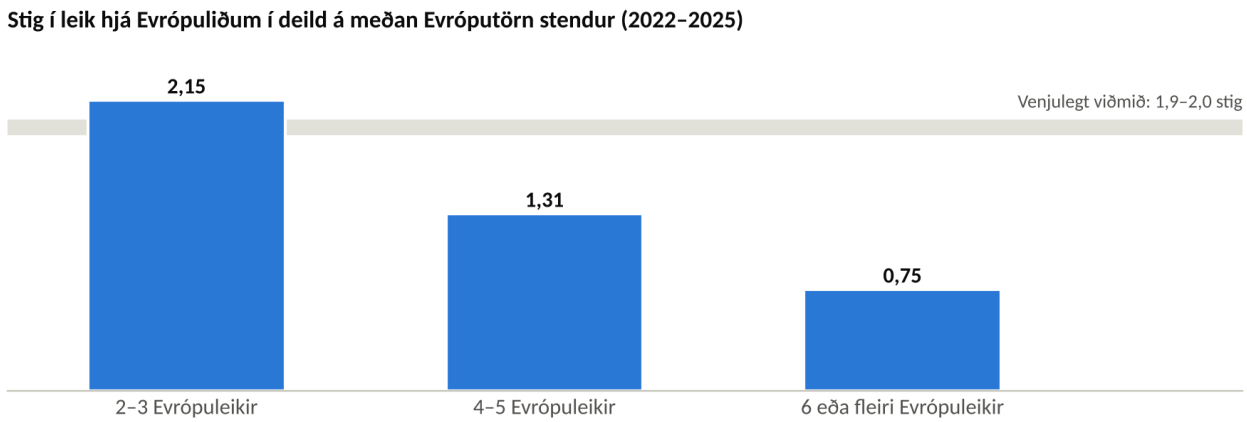


Mynd 9. Meðaltal árlegra landsstiga Íslands á styrkleikalista UEFA fyrir og eftir 2022.

Heimild: Ívar Örn Ívarsson, Besta deild karla · reiknilíkan 2027 (heimild 8); UEFA

Árangurinn hvílir á fáum félögum: Evrópuvegferðir Breiðabliks 2023 og 2025 og Víkings 2024 skiluðu 62,7% allra landsstiga Íslands 2023–2025. Árið 2026 féllu öll íslensku liðin út í undankeppni.

Álag skiptir máli. Í deildarleikjum 2022–2025 sem leiknir voru á meðan Evróputörn stóð yfir skiluðu Evrópuliðin 2,15 stigum í leik eftir 2–3 Evrópuleiki, 1,31 eftir 4–5 og 0,75 eftir 6 eða fleiri, á móti um 1,9–2,0 stigum að jafnaði. Leiðrétt fyrir félagi, ári, mótherja og heimavelli er munurinn um 0,9 stig á leik í júlí og ágúst.



Mynd 10. Stig í leik hjá Evrópuliðum í deildarleikjum á meðan Evróputörn stendur, eftir fjölda Evrópuleikja.

Heimild: Ívar Örn Ívarsson, Besta deild karla · reiknilíkan 2027 (heimild 8); leikir 2022–2025

- **A:** Grunnkeppnin þrengir svigrúm til að hlífa Evrópuliðum. A+ getur bætt úr því með meira svigrúmi í niðurröðun leikja.
- **B:** Mest svigrúm í niðurröðun, en tekur 8,7 m.kr. á ári af hverju Evrópufélagi.
- **C:** Þéttari leikir vinna gegn Evrópumarkmiðinu.

6.6 Skipulag keppnistímabils og leikjadagatals

Keppnistímabilið getur náð frá 1. apríl til 31. október. Deildin hófst til dæmis 5. apríl árið 2025. Allir valkostir rúmast innan þess tímabils árið 2027, með 72 klst. lágmarksbili og bikar- og Evrópuleikjum meðtöldum. Dagatalsdæmin í töflunni hér að neðan miða þó við að mótið hefjist 11. apríl, og raunverulegt svigrúm er því heldur meira en þau sýna. Munurinn liggur í vori og hausti. Nánari tölur eru í viðauka B.

Mælikvarði (2027)	A	B	C
Meðalbil milli leikja Evrópuliða á tímabilinu	5,6 dagar	5,8 dagar	4,8 dagar
Vikur með fleiri en tveimur leikjum hjá Evrópuliðum	0	0	2
Allir leikir ársins hjá Evrópuliði	46	45	52
Síðasti upphafsdagur til að ljúka fyrir hausthlé	26. apríl	30. apríl	–

Veður og vellir. Apríl (5,3 °C, frost í 8,1% mælinga) og seinni hluti október (4,7 °C, 7,8%) eru sambærileg. Fyrri hluti mars og seinni hluti nóvember eru mun lakari. Af 14 völlum eru 11 með gervigrasi. Upplýsingar um flóðljós og hitalagnir vantar fyrir flesta velli.

Leikmenn, félagaskipti og leyfiskerfi. Úrlausnarefni frá 2020 um samninga sem renna út á haustin, félagaskiptaglugga og tímaramma leyfiskerfisins eiga við óbreytt um valkosti sem ljúka í lok október. Aðeins C þrýstir á lengra tímabil.

- **A og A+:** Rúmast. Umspil kallar á aukaleikdaga og dagatal með frestanasvigrúmi.
- **B:** Rúmast, með mest svigrúm.
- **C:** Rúmast aðeins með þéttari leikjum, byrjun í mars eða leikjum fram í nóvember.

6.7 Tengsl við Lengjudeild og aðrar deildir

- **A:** Engin áhrif á aðrar deildir umfram núverandi upp- og niðurfærslu.
- **A+:** Fallumspil tengir 3. sæti Lengjudeildar við Bestu deild. Það getur aukið spennu í báðum deildum en hefur fjárhagsleg áhrif á félög beggja vegna. Danska reynslan sýnir að lið úr næstefstu deild hefur oftar haft betur.
- **B:** Fyrsta árið þurfa tvö lið að koma upp án þess að neitt falli, eða þrjú upp og eitt niður. Það þyngir neðri deildir tímabundið. Ný félög í Bestu deild verða ekki til úr engu, heldur færast leikir, tekjur og kostnaður frá neðri deildum. Það þarf að meta sérstaklega.
- **C:** Engin áhrif á aðrar deildir.

7. Reynsla annarra þjóða

7.1 Danmörk

Danir fóru úr 12 liða deild með þrefaldri umferð í 14 liða deild með grunnkeppni og skiptingu. Markmiðin voru Evrópuárangur, leikmannaþróun og aukinn áhugi. Leikjum fjölgaði um nálægt 30%. Fulltrúar dönsku deildarsamtakanna (Divisionsforeningen) lýstu minni áhuga áhorfenda og töldu aukið framboð hafa dregið úr aðdráttarafli stærri leikja. Rétthafar buðu hagstæðari kjör fyrir 12 liða kerfi.

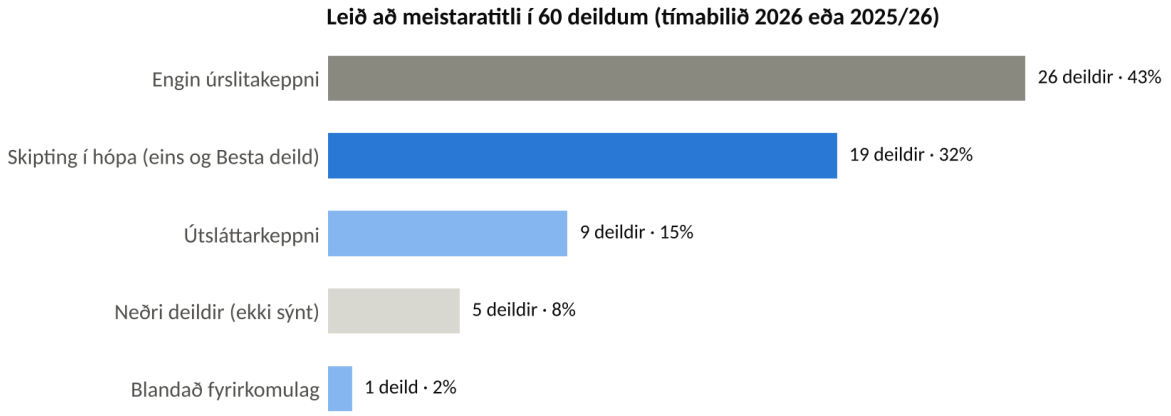
Í núverandi dönsku 12 liða kerfi er leikin tvöföld umferð og síðan skipting í tvo sex liða hópa. Fulltrúarnir töldu kerfið hafa reynst vel. Þeir nefndu um 5.000 áhorfendur á leik í 14 liða kerfinu og um 10.000 nú, en tölurnar eru gróf viðmið frá ólíkum tímabilum.

Danska deildin fékk heimild til að endursemja um réttindi fyrr en ella þegar hún fór aftur í 12 lið. Breytingar á fyrirkomulagi krefjast þar stuðnings 75% félaga í hverri deild sem breytingin snertir. Danir tengja mótið einnig við langtímaáætlun um upphitaða velli og yfirbyggðar stúkur með leyfismarkmiðum fyrir 2028.

7.2 Alþjóðlegur samanburður

Í mælaborði World Leagues Association og European Leagues um keppnisfyrirkomulag deilda (*Leagues Competition Dashboard 2026*) eru teknar saman upplýsingar um 60 deildir í öllum heimsálfum, þar á meðal Bestu deild karla. Miðað er við tímabilið 2026 hjá deildum sem leika innan almanaksárs og tímabilið 2025/26 hjá öðrum deildum.

Úrslitakeppni er algengari en ekki. Samkvæmt mælaborðinu er einhvers konar úrslitakeppni eða skipting í 57% deildanna (34 af 60). Algengast er að deildinni sé skipt í hópa eftir grunnkeppni, eins og gert er í Bestu deildinni. Það á við um 19 deildir, eða 32%. Í 9 deildum (15%) ræðst meistaratitillinn í útsláttarkeppni og ein deild notar blöndu af hvoru tveggja. Í 26 deildum (43%) er engin úrslitakeppni.



Mynd 11. Leið að meistaratitli í þeim 60 deildum sem mælaborðið nær til. Blátt: deildir með úrslitakeppni eða skiptingu.

Heimild: World Leagues Association og European Leagues, Leagues Competition Dashboard 2026, kafli 3

Leið að meistaratitli	Fjöldi deilda	Hlutfall
Skipting í hópa eftir grunnkeppni (eins og í Bestu deild)	19	32%
Útsláttarkeppni	9	15%
Blandað fyrirkomulag	1	2%
Neðri deildir (úrslitakeppni um titil ekki sýnd)	5	8%
Engin úrslitakeppni	26	43%
Samtals	**60**	**100%**

Fyrirvari: 57% talan nær einnig til fimm neðri deilda í Englandi, Þýskalandi, Ítalíu og Hollandi, þar sem úrslitakeppni um meistaratitil er ekki sýnd sérstaklega. Ef aðeins er litið til 55 efstu deilda er úrslitakeppni um titilinn í 29 þeirra (53%). Mælaborðið nær aðeins til þeirra deilda sem þar eru skoðaðar, ekki allra deilda í heiminum.

Tólf liða deildir í Evrópu skipta allar deildinni. Af evrópskum deildum í mælaborðinu leika átta með 12 liðum: Austurríki, Danmörk, Finnland, Ísland, Norður-Írland, Skotland, Slóvakía og Sviss. Allar átta skipta deildinni í hópa eftir grunnkeppni. Grikkland er eina evrópska deildin í mælaborðinu með 14 lið. Noregur og Svíþjóð leika með 16 liðum og án úrslitakeppni.

Fyrirkomulag	Dæmi
12 lið með grunnkeppni og skiptingu	Austurríki, Danmörk, Finnland, Ísland, Norður-Írland, Skotland, Slóvakía, Sviss
14 lið	Grikkland
16 lið með tvöfaldri umferð, án úrslitakeppni	Noregur, Svíþjóð
Þreföld umferð án viðbótarleikja	Færeyjar

Skýrsla starfshópsins 2026 komst að svipaðri niðurstöðu: um helmingur 34 efstu deilda í Evrópu notar úrslitakeppni og Ísland leikur fæsta deildarleiki þeirra allra. Reynsla annarra landa en Danmerkur af breytingum á fyrirkomulagi hefur ekki verið greind sérstaklega.

8. Sjónarmið hagsmunaaðila

Í þessum kafla eru dregin saman sjónarmið þriggja hagsmunaaðila sem spretthópurinn leitaði til:

- **Sýn**, rétthafa sjónvarpsútsendinga frá Bestu deildinni (svar til ÍTF 24. október 2026),
- **Genius Sports**, rétthafa gagna- og veðmálaréttinda (svar til ÍTF 26. október 2026),
- **Divisionsforeningen**, samtaka félaga í tveimur efstu deildum Danmerkur (fundur 6. nóvember 2026).

8.1 Sjónarmið hvers aðila

Sýn telur skiptinguna frá 2022 hafa aukið líkurnar á stórum viðureignum í lok tímabils. Fyrirtækið telur að 14 liða deild myndi líklega draga úr verðmæti sýningarréttarins, þar sem framleiðslu- og dreifingarkostnaður ykist meira en tekjur. Sýn sér möguleika á stærri stuðningsmannahópi og fleiri auglýsingaplássum, en leggur mesta áherslu á stöðuga leiktíma og samstarf um kynningu deildarinnar.

Genius Sports telur að sumartímasetning deildarinnar styðji eftirspurn veðmálafyrirtækja. Fyrirtækið væntir engrar teljandi verðmætaaukningar við fjölgun í 14 lið og telur að fleiri ójafnir leikir gætu dregið úr eftirspurn og vakið áhyggjur af heilindum keppninnar. Genius sér frekar tækifæri í fleiri leikjum á virkum dögum, þegar samkeppni um athygli veðmálafyrirtækja er minni.

Divisionsforeningen lýsti reynslunni af því að fara úr 12 í 14 lið og síðan aftur í 12. Í 14 liða kerfinu minnkaði áhugi áhorfenda og rétthafar buðu lægri greiðslur. Núverandi 12 liða kerfi með skiptingu hefur að mati fulltrúanna reynst vel. Þeir töldu dönsk gögn ekki sýna skýr tengsl milli mótafyrirkomulags og spiltíma ungra leikmanna. Breytingar á fyrirkomulagi krefjast í Danmörku stuðnings 75% félaga í hverri deild sem breytingin snertir.

8.2 Kjarninn í sjónarmiðum hagsmunaaðila

Þótt aðilarnir horfi á deildina frá ólíkum sjónarhóli eru sjónarmið þeirra í meginatriðum samhljóða.

Meginstef	Í hnotskurn	Sýn	Genius	Divisionsforeningen
Gæði ofar magni	Fleiri leikir skapa ekki sjálfkrafa meira verðmæti. Jafnir og mikilvægir leikir skipta meira máli.	✓	✓	✓
Stórleikir í lok tímabils	Barátta um titil, Evrópusæti og fall undir lokin er það sem dregur að áhorfendur og áhorf.	✓		✓
14 lið auka ekki verðmæti	Enginn aðilanna sér fram á hærri greiðslur fyrir réttindi í 14 liða deild. Kostnaður eykst meira en tekjur.	✓	✓	✓
Fyrirsjáanleiki og umgjörð	Fastir leiktímar, skynsamleg dreifing leikdaga og samstarf um kynningu auka verðmæti.	✓	✓	
Varkárni í breytingum	Breytingar á fyrirkomulagi eru erfiðar að snúa við og tengjast samningum um réttindi.			✓

Í stuttu máli:

1. **Verðmætið liggur í gæðum og spennu leikja, ekki fjölda þeirra.** Sýn og Genius telja að fleiri ójafnir leikir dragi úr eftirspurn. Danska reynslan bendir til að aukið framboð hafi dregið úr aðdráttarafli stærri leikja.
2. **Skipting deildarinnar styrkir lokahluta tímabilsins.** Bæði Sýn og Divisionsforeningen telja að skipting í efri og neðri hluta skapi stórar viðureignir og spennu undir lokin.
3. **Enginn aðilanna sér fjárhagslegan ávinning af 14 liðum.** Sýn og Genius búast ekki við hærri greiðslum, og í Danmörku buðu rétthafar betri kjör fyrir 12 liða kerfi.
4. **Umgjörð og tímasetning skipta máli.** Stöðugir leiktímar, samstarf um kynningu og skynsamleg nýting leikdaga, til dæmis virkra daga, eru leiðir til að auka verðmæti innan núverandi ramma.
5. **Breytingar þarf að tímasetja með samningum.** Danir þurftu að semja upp á nýtt um réttindi þegar þeir fóru aftur í 12 lið. Núgildandi sjónvarpssamningur hér gildir til loka árs 2027 og viðræður um næsta samning eru hafnar.

9. Samanburður valkosta og næstu skref

9.1 Samanburður eftir greiningarþáttum

Greiningarþáttur	A. Núverandi	A+. Með breytingum	B. 14 lið	C. 33 leikir
Gæði og samkeppni	Gott í efri hluta, veikt í neðri	Betra ef umspil eykur vægi	Lakast (+6–7 pp án keppnisgildis)	Óvíst
Þróun leikmanna	Óbreytt	Óbreytt	Engin sýnileg breyting	Engin sýnileg breyting
Rekstur félaga	61 m.kr. á félag	Sama, auk umspilskostnaðar	52,3 m.kr. á félag (−14,3%)	61 m.kr., hærri kostnaður
Aðsókn, miðlun, markaðsvirði	Rétthafar jákvæðir	Mögulega betra	Rétthafar neikvæðir	Ekki metið
Evrópukeppnir	Þrengra svigrúm	Betra með svigrúmi í niðurröðun	Mest svigrúm en minni tekjur Evrópufélaga	Lakast
Dagatal	Rúmast	Rúmast, aukaleikdagar	Rúmast, mest svigrúm	Rúmast illa
Tengsl við aðrar deildir	Engin breyting	Fallumspil tengir deildirnar	Tímabundið álag á neðri deildir	Engin breyting

9.2 Samanburður við leiðarljós

Leiðarljós	A	A+	B	C
Langtímahagsmunir íslenskrar knattspyrnu	Hlutlaust	Jákvætt	Óvíst	Neikvætt
Samkeppnishæfni íslenskra félagsliða	Jákvætt	Jákvætt	Neikvætt	Neikvætt
Gæði keppninnar og þróun leikmanna	Hlutlaust	Jákvætt	Neikvætt	Óvíst
Rekstrarleg sjálfbærni félaga	Jákvætt	Jákvætt	Neikvætt, nema pottar stækki	Óvíst
Jafnræði og gagnsæi	Neikvætt (heimaleikir)	Jákvætt (víxlun heimaleikja)	Jákvætt (jafnir heimaleikir)	Neikvætt (16 eða 17)
Skýrleiki og aðdráttarafl	Jákvætt	Jákvætt	Óvíst	Hlutlaust

Matið er eigindlegt og byggir á köflum 4–8.

9.3 Hugmyndir að næstu skrefum

Samanburðurinn í köflum 9.1 og 9.2 styður hugmyndirnar í kafla 2.2:

1. **Halda 12 liða deild með skiptingu.** Núverandi kerfi kemur best út í heild og nýtur stuðnings rétthafa.
2. **Bæta núverandi kerfi (A+) fyrir 2027.** Skipting heimaleikja, meiri hvatar í neðri hluta, niðurröðun sem hlífir Evrópuliðum, samtímaleikir og kynning lokahluta.
3. **Skoða umspil nánar.** Prófa umspil á úrslitum fyrri ára og meta áhrif á Lengjudeild og fjárhag félaga. Ákvörðun liggi fyrir í síðasta lagi fyrir 2028.
4. **Fjölga ekki liðum að svo stöddu.** Fjórtán liða deild komi aðeins aftur til skoðunar með nýjum sýningarréttarsamningi frá 2028, ef tekjur aukast um að minnsta kosti 1/6 og víðtækur stuðningur er meðal félaga.
5. **Skoða ekki þrefalda umferð frekar.**
6. **Safna samræmdum gögnum** um rekstur, aðsókn og spiltíma ungra leikmanna.

9.4 Næstu skref og gögn sem vantar

Aðili	Verkefni
KSÍ	Drög að dagatali 2027 fyrir A+, með frestanasvigrúmi. Reglur sem gilda um fyrirhugað umspil.
ÍTF	Raunverulegur tekjupottur og úthlutunarreglur. Kostnaður við framleiðslu útsendinga. Staðfesting Genius á áhrifum á núgildandi samning. Afstaða rétthafa frá 2028.
Félög	Greiddir miðar og árskort, framlegð heimaleikja, framkvæmdarkostnaður og ferðakostnaður eftir leiðum.
Spretthópur	Prófun umspils á stöðu og úrslitum fyrri ára. Samráð við félög um umspilstillögurnar.

Fyrir endanlega ákvörðun þarf einnig að staðfesta reglur um Evrópusæti og fall, samþykktarferli og innleiðingartíma.

9.5 Mat HyperCube á keppnisfyrirkomulagi Bestu deildar karla

Kaflinn lýsir vinnu sem unnin er fyrir ÍTF á öðrum vettvangi. Hann er til upplýsingar og hefur ekki áhrif á mat spretthópsins eða hugmyndir hans að næstu skrefum.

Um skjalið. Skjalið heitir *Evaluating the Competition format of the Besta deild karla*. Það er kynning sem HyperCube lagði fram á fundum með hagsmunaaðilum 11. og 12. nóvember 2026. Þar er lýst stöðu verkefnisins, sjónarmiðum félaga, þeim útfærslum sem metnar voru, matsviðmiðum og niðurstöðum hermunar. Stefnt var að því að ljúka vinnunni 20.–21. nóvember 2026.

Um fyrirtækið. HyperCube Business Innovation er hollenskt ráðgjafarfyrirtæki með sérstakt íþróttasvið. Samkvæmt verkefnalista fyrirtækisins hefur það meðal annars unnið að keppnisfyrirkomulagi fyrir austurrísku úrvalsdeildina og dönsku deildarsamtökin (Divisionsforeningen). Tengiliðir verkefnisins eru Pieter Nieuwenhuis, stofnandi og forstjóri, Sjoerd de Vries, ráðgjafi á íþróttasviði, og Pim Klaver, sviðsstjóri íþróttasviðs.

Um verkefnið. Tilefnið er tvíþætt:

- umræða meðal hagsmunaaðila um hvort deildin eigi að vera með 12 eða 14 lið,
- spurningin um hvernig mótið bregðist við ef A-landslið karla kemst á lokamót.

HyperCube ræddi við félögin, setti upp sjö útfærslur og hermdi þær allar með sama styrkleikamati félaga, svo samanburðurinn væri sanngjarn. Í 14 liða útfærslunni bættust við tvö lægra metin félög.

Sjónarmið félaga samkvæmt HyperCube:

- Flest félög eru jákvæð gagnvart núverandi kerfi. Þau nefna fleiri leiki, fleiri keppnisleiki og fleiri tækifæri fyrir unga leikmenn.
- Nokkur félög telja skiptingu heima- og útileikja eftir skiptinguna ósanngjarna, meðal annars vegna ólíkrar aðstöðu og veðurs.
- Landsleikjahléð í október rýfur lokasprett mótsins.
- Í neðri hluta draga leikir án keppnisgildis úr aðsókn og spennu. Umspil um Evrópusæti var nefnt sem lausn.
- Nokkur félög styðja 14 liða deild en flest vilja halda 12 liðum.

Útfærslurnar sem voru metnar:

Útfærsla	Lýsing	Leikir á lið	Leikir alls	Toppleikir
Fyrra kerfi	12 lið, tvöföld umferð	22	132	12 (9%)
Núverandi kerfi	12 lið, 22 leikir + 5 eftir skiptingu	27	162	18 (11%)
Núverandi + umspil	Sama, auk umspils um Evrópusæti	27	163	18 (11%)
14 lið	Tvöföld umferð	26	182	12 (7%)
Þrír fjögurra liða hópar	22 leikir, síðan þrír hópar með tvöfaldri umferð og umspili	28	169	24 (14%)
Svissneskt kerfi	16 leikir í fyrri hluta, síðan tveir sex liða hópar með tvöfaldri umferð	26	156	22 (14%)
Svissneskt kerfi + umspil	Sama, auk umspils um Evrópusæti	26	157	22 (14%)

Toppleikir eru leikir milli tveggja af fjórum sterkustu liðunum. Tvær útfærslur voru útilokaðar: þrír hópar með einfaldri umferð vegna ójafns leikjafjölda og 32 leikja kerfi vegna dagatalsins.

Matsviðmiðin sex:

1. **Dagatal:** fjöldi leikja.
2. **Toppleikir:** fjöldi stórleikja.
3. **Gæði mótherja:** meðalstyrkur mótherja.
4. **Keppnislegt jafnvægi:** óvissa um úrslit leikja.
5. **Leikir án keppnisgildis.**
6. **Spenna keppninnar:** vægi einstakra leikja fyrir lokaniðurstöðuna.

Niðurstöður hermunar:

Útfærsla	Dagatal	Toppleikir	Gæði mótherja	Jafnvægi	Leikir án keppnisgildis	Spenna	Heildarmat
Fyrra kerfi	−	−	±	±	±	±	−
Núverandi kerfi	+	±	±	±	±	−	±
Núverandi + umspil	+	±	±	±	+	−	+
14 lið	+	−	−	−	±	−	−
Þrír fjögurra liða hópar	±	+	±	±	±	±	+
Svissneskt kerfi	+	+	±	±	−	±	+
Svissneskt kerfi + umspil	+	+	±	±	+	±	+

+ = jákvætt, ± = hlutlaust, − = neikvætt. Matið er eigindlegt og byggir á hermun HyperCube.

Helstu niðurstöður í stuttu máli:

1. **14 liða deild fær lakasta matið.** Hún fær neikvætt mat á fjórum af sex viðmiðum. Hún er eina útfærslan sem hefur marktækt neikvæð áhrif á keppnislegt jafnvægi og skilar fæstum toppleikjum.
2. **Núverandi kerfi fær hlutlaust heildarmat.** Það kemur best út þegar kemur að leikjum án keppnisgildis.
3. **Umspil um Evrópusæti bætir núverandi kerfi.** Það fækkar leikjum án keppnisgildis og eykur spennu um síðasta Evrópusætið, og heildarmatið verður jákvætt.
4. **Nýjar útfærslur fá jákvætt mat,** fyrst og fremst vegna fleiri toppleikja. Þetta eru þrír fjögurra liða hópar og svissneska kerfið. Svissneska kerfið gefur auk þess svigrúm til að fella niður fjóra leiki ef A-landsliðið kemst á lokamót.
5. **Afmörkun:** Matið nær til keppnislegra þátta. Fjárhagur, aðsókn og sjónvarpstekjur eru ekki metin.

Viðauki A. Áhrif 14 liða deildar á einstök félög

Hermun Ívars Arnar Ívarssonar á 26 leikja móti (14 lið) á móti 27 leikja móti (12 lið) yfir tíu ár (heimild 9). Paraðar eru 1.000 tíu ára hermanir með sömu styrkleikasveiflum og leikjaútkomum, í 12 samanburðum (tvö styrkleikalíkön, tvær fallreglur, þrjár stækkunarleiðir).

Félag	Viðbótarár í Bestu yfir tíu ár	Oftar í Bestu (hlutfall para)	Greiðslubreyting, m.kr. (bil 12 samanburða)
Þór	+2,2	89,4%	+18,9 til +118,9
ÍBV	+2,2	93,1%	−0,3 til +75,4
HK	+1,3	68,4%	+20,9 til +127,1
Vestri	+1,3	67,2%	+19,6 til +39,7
Njarðvík	+1,2	68,1%	+20,4 til +42,1
Þróttur R.	+1,2	64,9%	+13,4 til +39,7
Keflavík	+1,1	61,9%	+16 til +42,2
Afturelding	+1,1	62,5%	+7,7 til +26,1
KR	+0,7	47,7%	−31,5 til −24,3
ÍA	+0,7	42,5%	−50,9 til −34,9
Fram	+0,6	39,7%	−47 til −41
FH	+0,5	36,3%	−53,7 til −41,9
KA	+0,5	32,7%	−59,3 til −49,2
Stjarnan	+0,4	25,5%	−68,7 til −61,2
Valur	+0,3	21,4%	−74,1 til −59,2
Breiðablik	+0,2	16,0%	−74,8 til −69,1
Víkingur R.	+0,0	4,4%	−84 til −81,4

Greiðslur eru vænt meðaltal, óafvaxtaðar og án kostnaðar við Evrópuþátttöku, miðasölu og laun.

Viðauki B. Dagatal og álag 2027

Mælikvarði (dæmi líkansins)	A. 12 lið · 27 leikir	B. 14 lið · 26 leikir	C. 12 lið · 33 leikir
Meðalbil A–D á deildartímabilinu	5,6 dagar	5,8 dagar	4,8 dagar
Meðalbil A–D í Evróputörninni	4,4 dagar	4,4 dagar	4,4 dagar
Flestir leikir hjá einu liði á 14 dögum	4	4	5
Vikur með fleiri en tveimur leikjum hjá A–D	0	0	2
Bil undir 96 klst. í Evróputörn, samtals A–D	17	17	17
Allir leikir ársins hjá liði A (deild, bikar, Evrópa)	46	45	52
Síðasti mögulegi upphafsdagur til að ljúka fyrir hausthlé	26. apríl	30. apríl	–

Landsleikjahlé 2027 (22.–30. mars, 7.–15. júní, 20. september – 5. október, 8.–16. nóvember) eru frátekin í öllum dæmum.

Viðauki C. Ungir leikmenn eftir félögum

Hlutfall mínútna leikmanna 20 ára og yngri hjá sömu félögum fyrir og eftir upptöku 27 leikja móts. Fyrri hópurinn er 2015–2021 án 2020, síðari hópurinn 2022–2025. Aðeins félög með tímabil í báðum hópum eru sýnd. Hvert tímabil félags vegur jafnt.

Félag	Mínútuhlutfall fyrir	Mínútuhlutfall eftir	Breyting	Ungir með ≥900 mín. á tímabili, fyrir → eftir	Stig á leik, fyrir → eftir
Stjarnan	11,3%	27,0%	+15,7 pr.st.	1,3 → 4,0	1,57 → 1,55
HK	7,2%	20,4%	+13,2 pr.st.	1,0 → 2,0	1,07 → 0,96
KR	3,8%	15,0%	+11,2 pr.st.	0,3 → 1,8	1,83 → 1,30
FH	9,0%	19,3%	+10,4 pr.st.	0,8 → 2,0	1,77 → 1,22
Fylkir	15,2%	20,0%	+4,8 pr.st.	1,6 → 1,5	1,07 → 0,93
ÍA	22,5%	24,2%	+1,7 pr.st.	2,6 → 3,3	1,14 → 1,19
Valur	2,2%	3,7%	+1,6 pr.st.	0,2 → 0,3	1,76 → 1,66
Leiknir R.	11,1%	8,9%	−2,2 pr.st.	0,5 → 1,0	0,84 → 0,78
Breiðablik	10,3%	6,2%	−4,2 pr.st.	0,8 → 0,8	1,82 → 1,93
Víkingur R.	15,4%	9,6%	−5,8 pr.st.	1,3 → 1,5	1,39 → 2,13
KA	12,5%	5,5%	−7,0 pr.st.	1,5 → 0,8	1,45 → 1,57
ÍBV	20,3%	9,7%	−10,6 pr.st.	2,4 → 1,7	0,96 → 1,11
Keflavík	20,2%	4,2%	−16,0 pr.st.	1,7 → 0,5	0,53 → 0,98

Heimild: Ívar Örn, Ungir leikmenn, mínútur og traust (heimild 7). Breyttir leikmannahópar og þjálfarar geta skýrt breytingar samhliða nýju fyrirkomulagi.

Viðauki D. Lokaumferðir 2016–2026 eftir tímabilum

Síðustu fimm umferðir hvers tímabils, 30 leikir á tímabili. Mörk í leik fyrr á tímabilinu eru reiknuð úr umferðum 1–17 án skiptingar og umferðum 1–22 með skiptingu.

Tímabil	Kerfi	Mörk í leik fyrr á tímabilinu	Mörk í leik í síðustu 5 umferðum	Unnið með 3+ mörkum	Jafntefli	Heimasigrar
2016	Án skiptingar	2,73	2,77	5	8	12
2017	Án skiptingar	3,01	3,20	4	10	13
2018	Án skiptingar	2,68	3,90	9	7	13
2019	Án skiptingar	2,96	3,67	3	8	13
2021	Án skiptingar	2,77	3,00	10	2	15
2022	Með skiptingu	3,49	3,63	7	3	18
2023	Með skiptingu	3,41	3,67	3	7	17
2024	Með skiptingu	3,44	4,07	9	7	13
2025	Með skiptingu	3,23	3,73	4	9	12
2026	Með skiptingu	3,86	4,57	12	5	16

Heimild: Besta Deildin Format comparison, byggt á worldfootball.net. Tölur endurreiknaðar úr leikjagögnum skjalsins.

Viðauki E. Heimildir

1. Skýrsla starfshóps KSÍ um Pepsi Max deild karla og fjölgun leikja, til stjórnar KSÍ, 17. desember 2020.
2. Mat starfshóps KSÍ á breytingum á mótafyrirkomulagi Bestu deildar karla, 24. febrúar 2026.
3. Svör Sýnar til ÍTF, 24. október 2026, og Genius Sports til ÍTF, 26. október 2026.
4. Upplýsingar ÍTF um samningsstöðu, október–nóvember 2026.
5. Vinnuskjöl spretthóps um núverandi kerfi og kostnað og tekjur 14 liða deildar, 21. og 23. október 2026, með upplýsingum frá KSÍ um dómarakostnað.
6. Fundur með fulltrúum dönsku deildarsamtakanna (Divisionsforeningen), 6. nóvember 2026. Fundargerð og afrit.
7. Ívar Örn Ívarsson: Ungir leikmenn, mínútur og traust. Aldur og notkun leikmanna í efstu deild karla frá 2015, fyrir og eftir upptöku 27 leikja móts. Hluti af *Besta deild karla · reiknilíkan 2027*. https://besta-deild-2027.ivarorn.chatgpt.site/youth-minutes (sótt 17. nóvember 2026).
8. Ívar Örn Ívarsson: Besta deild karla · reiknilíkan 2027, uppfært 7.–10. október 2026. Reiknuð dæmi og námunduð viðmið. https://besta-deild-2027.ivarorn.chatgpt.site/
9. Ívar Örn Ívarsson: Félög og fyrirkomulag · nánari greining. Hermun á 26 og 27 leikja móti fyrir einstök félög yfir tíu ár, 1.000 pör tíu ára tímabila, staða miðuð við 10. október 2026. https://felog-og-fyrirkomulag.ivarorn.chatgpt.site/
10. Erindisbréf spretthóps um framtíðarfyrirkomulag Bestu deildar karla, KSÍ.
11. World Leagues Association og European Leagues: Leagues Competition Dashboard 2026, ágúst 2026. Kafli 3 (Competition Format) og kafli 4 (League Size).
12. Könnun á áhorfi á Bestu deildina 2021–2026: „Hversu oft horfir þú á Bestu deildina?“ Svarendur 18 ára og eldri, n = 1.113–1.347 á ári. Framkvæmdaraðili ekki tilgreindur.
13. Besta Deildin Format comparison (töflureiknisskjal spretthóps), nóvember 2026. Úrslit og stöðutöflur 2016–2026 af worldfootball.net; Evrópusæti og bikarmeistarar af Wikipedia, fotbolti.net og vísir.is; staða eftir 22 umferðir 2026 borin saman við ksi.is.
14. HyperCube Business Innovation: Evaluating the Competition format of the Besta deild karla. Kynning fyrir hagsmunaaðila 11. og 12. nóvember 2026 (261111 Competition format Iceland – Stakeholder meetings 2), unnin fyrir ÍTF.
15. Besta_deild_karla_attendance_2016-2026 (töflureiknisskjal), flipi Bestadeild. Heimildir: skýrslur nefnda KSÍ 2020, 2021 og 2025 (aðsókn 2016–2025) og talning ÍTF á hverjum leik (2026).